

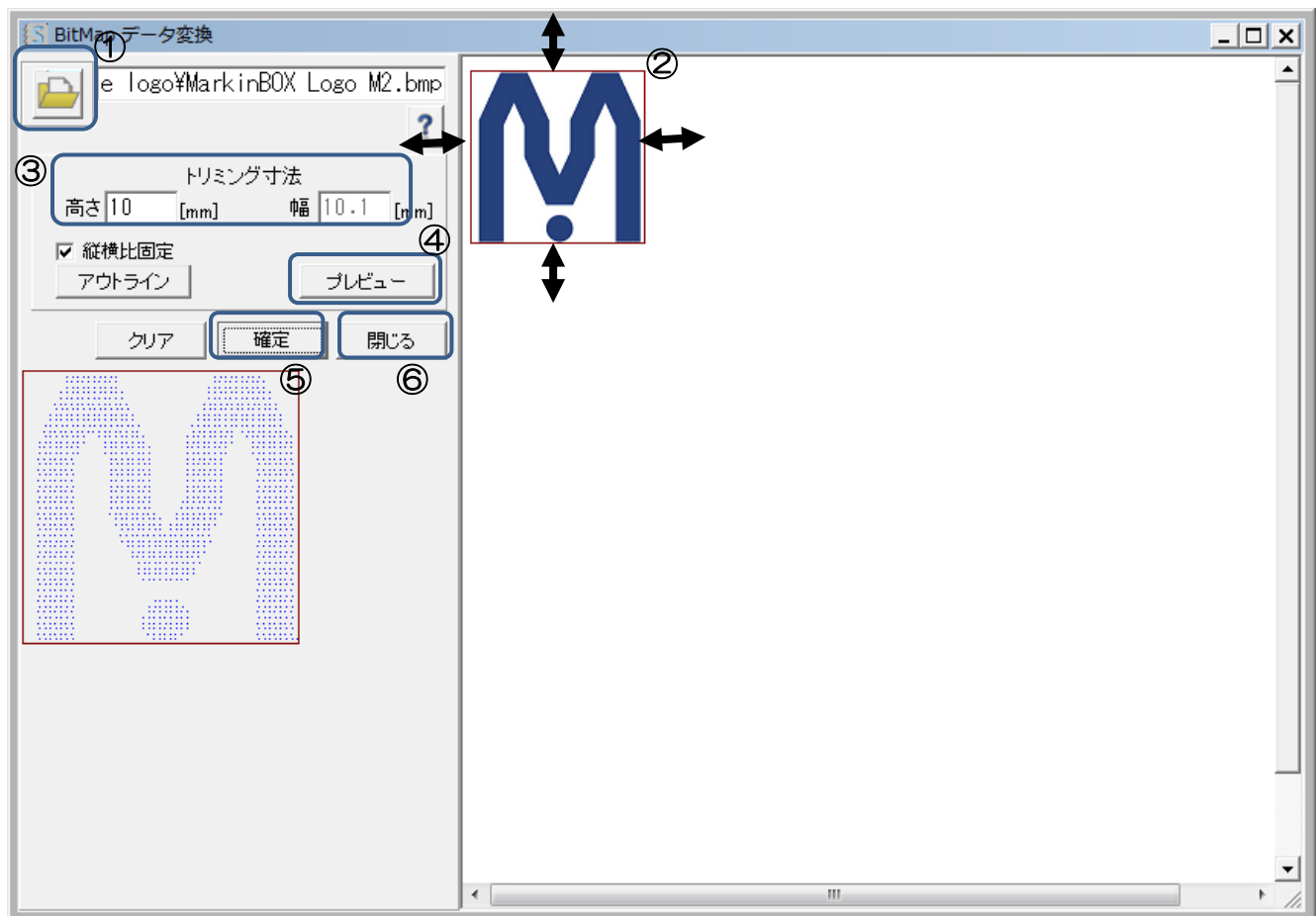
ビットマップ（BMP）打刻

メニュー → 拡張設定 → BMP データ編集


ビットマップ（BMP）データを MarkinBOX 用打刻データ（*mbp）に変換し、打刻することができます。
BMP 打刻以外にも、アウトライン打刻も設定可能です。


* 取込める BMP データは、プレビュー内に 1 種のみです。2 種以上の取込はできません。

* PC モード打刻、MB モード打刻時のみ有効です。ファイルマーキングはできません。

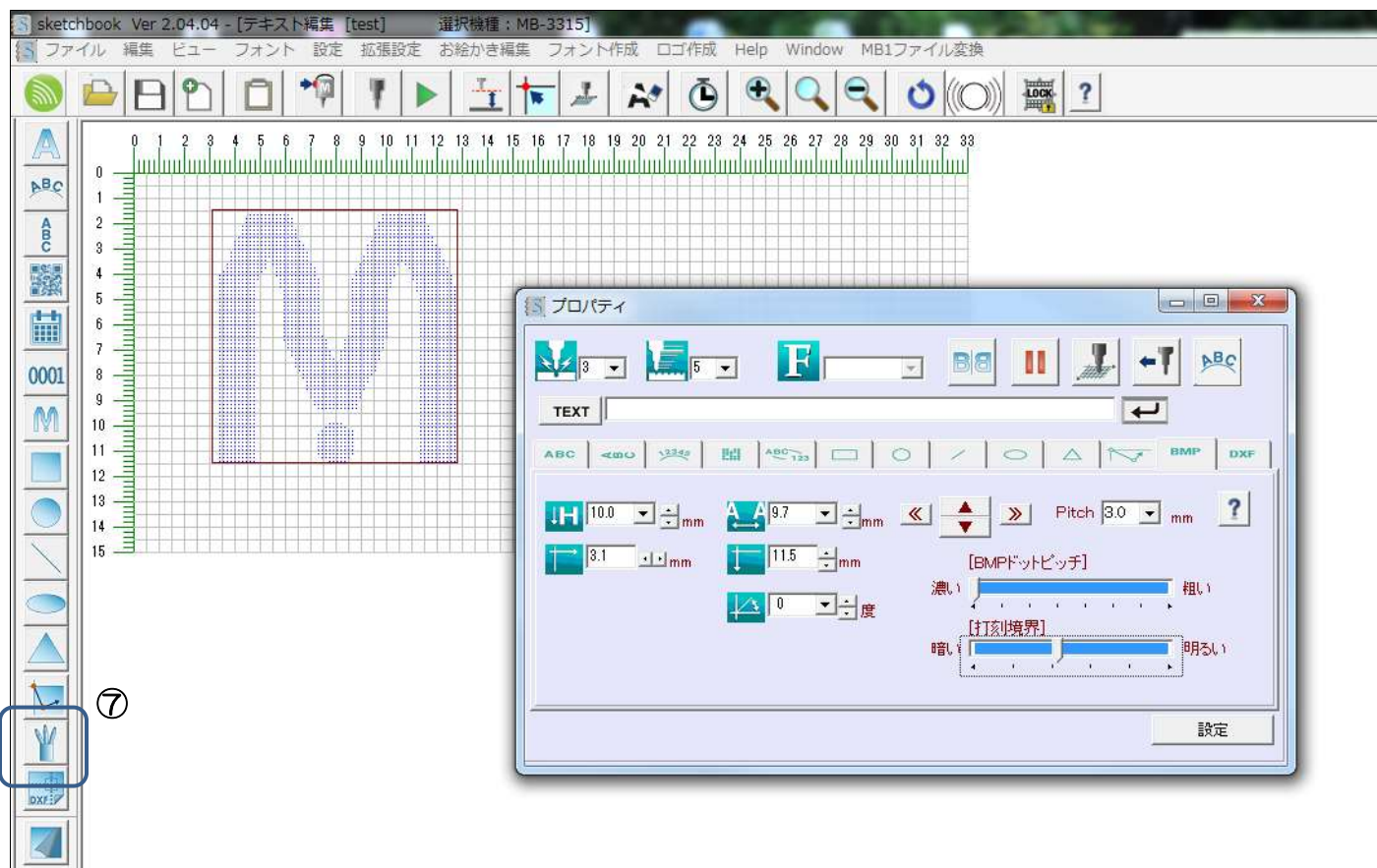




---設定方法---

1. BMP データを  をクリックして読み込みます。
2. データ読み込後、画像内のデータをクリック&ドロップにてトリミングします。上下左右の枠と右下（角度）を調整して、データに合わせてトリミングして下さい。
3. トリミング後、トリミング寸法を入力します。
4. **プレビュー** ボタンをクリックします（縦横比固定の場合は、高さ寸法のみ入力して下さい）。
用途に応じて、**アウトライン** ボタンをクリックし ON にしてください。
5. 左下にトリミングされたデータが表示されますので、確認後 **確定** ボタンをクリックし、データ（*mbp）を任意の場所に保存して下さい。
6. その後、**閉じる** ボタンで画面を閉じます。

7. プレビュー画面内で、図形アイコン内の  をクリック、フィールドを作成し、保存した mbp データを読み込みます。

プロパティ画面にて、【BMP ドットピッチ】やカラーBMP 読み込み時の【打刻境界】を調整できます。



1. 確定後、 ボタンをクリックし、打刻を開始します。
2. MB モードで打刻を行う場合は、MB モードアイコン  をクリックして、刻印機のスイッチボタンを押して下さい。