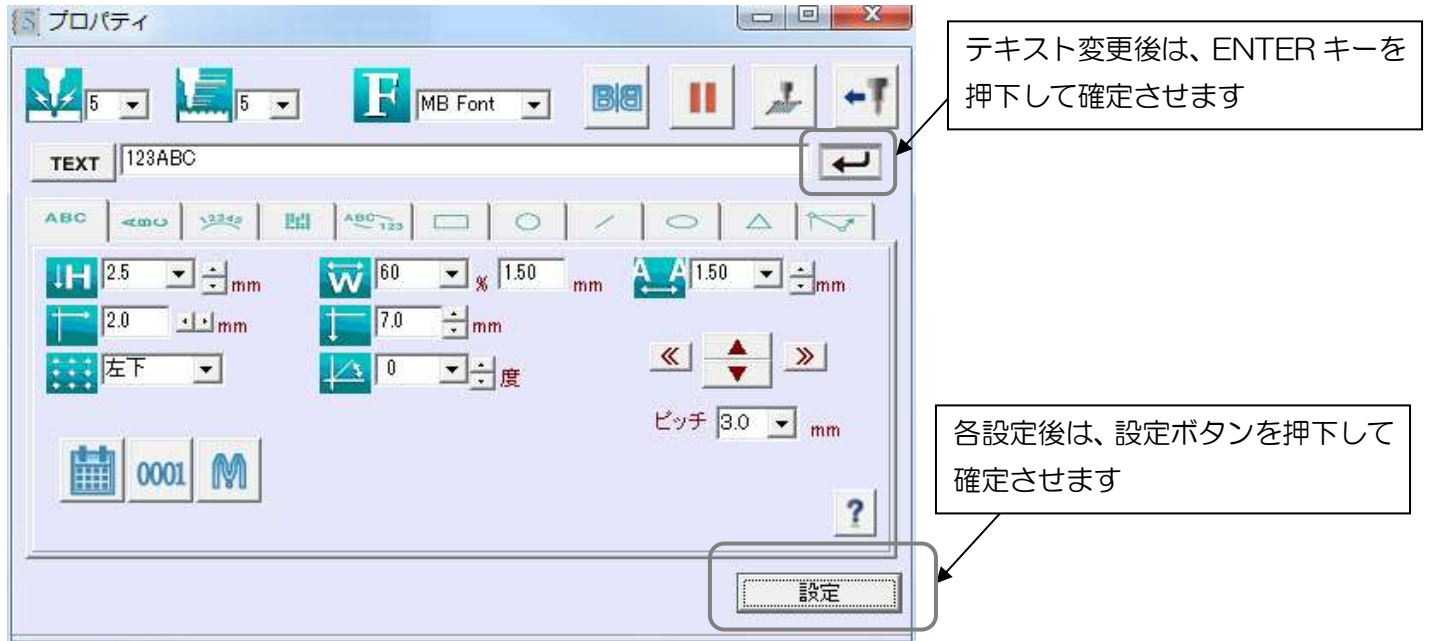



















プロパティ画面のアイコン説明

フィールドをダブルクリック、若しくは右クリックでプロパティを選択すると、下記の画面が表示されます。各フィールドの詳細設定が可能です（フィールド内容により設定できる項目が異なります。下記は、テキストフィールドの設定画面です）。



	打刻力 0（無し）～10（強い）まで設定できます。
	打刻速度 1（遅い/濃い）～10（早い/粗い）まで設定できます。
	フォントタイプ MB フォント、PC フォント、5×7 フォントから選択して下さい。 MB フォント、PC フォントの詳細設定は、ツールバーの【フォント】から設定してください。
	ミラー文字 反転打刻ができます。
	停止モード 有効にしたフィールドの前でピンが停止します。ツールバーの【設定】→【停止モード】を有効にすると、指定したフィールドにピンが来たときに停止します。
	ピン移動 XY 座標設定時に目視でピンを移動させることができます。矢印キーを押下する度にピンが寸動します。
	往復運動 ピンの動作方向が反転します
	フィールド有効/無効 打刻の有効、無効を選択できます。
	ENTER キー テキストを変更した後、確定させます。

	文字高 文字高を設定します。
	文字幅 文字幅を文字高×比率で設定します（3 mm文字高に対して 60%の場合、文字幅 1.8 mm）。
	文字ピッチ 文字間のピッチを設定します。
	X 軸の座標値 X 軸の座標を設定します。
	Y 軸の座標値 Y 軸の座標を設定します。
	角度 テキストに角度をつけることができます。
	基準点 XY 座標の基準点を変更できます。
	円弧半径 円弧テキストの半径を設定します。
	円弧直径 円弧テキストの直径を設定します。
	中心座標 中心座標を表示します。
	円周回転移動 中心点を基準に同円周上を回転移動できます。
	2D コードの種別 データマトリックス、QR コードを選択できます。 データマトリックス選択時は、次元数を設定してください。
	2D コードフィールドリンク 2D コード打刻時に、連結したいフィールドを選択できます。フィールド連結を使用するときは、フィールド連結のチェックボックスにチェックを入れ、最大 5 フィールドまでリンク可能です。
	バイパス停止時間 バイパスポイント設定で、指定位置にピンを一時停止させたいとき、停止する時間を設定できます。
	カレンダー&シフト打刻 カレンダー打刻とシフト打刻が設定できます。@C[]で表示されます。
	シリアル打刻 シリアルナンバー打刻を設定できます。@S[]で表示されます。
	ロゴマーク打刻 ロゴマーク打刻を設定できます。@L[]で表示されます。